

Les cartes de l'imprévu

LES CARTES DE L'IMPRÉVU
ASSISTANCE PUBLIQUE HÔPITAUX DE PARIS
EDUCATION THERAPEUTIQUE POUR L'ALIMENTATION PARENTERALE

Lili

CHOIX

DÉMARRER LA PARTIE

Je lui donne un antipyrétique et je vais à l'hôpital
La température baisse, prise en charge efficace en hospitalisation

J'attends un moment en espérant que la
Lili devient de plus en plus inconfortable : pâleur, cernes, sueur, grognon...

Je contacte l'infirmière coordinatrice de Robert Debré

Je débranche Lili sans faire de palier de
Aggravation de l'état de Lili

Éducation thérapeutique pour l'alimentation parentérale

Partenaires



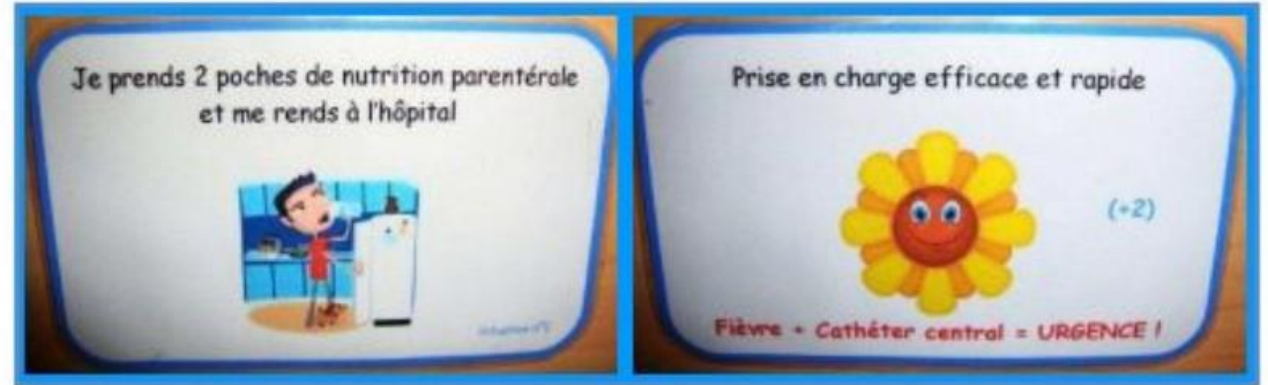
Historique du projet

2010-2011 : Formation IPCEM

2011-2017 : Cartes de Barrows V1

2013 : Cartes de Barrows pour les pharmaciens

2017-2021 : Cartes de Barrows V2
(pour suivre l'évolution de l'organisation ex. nouveaux acteurs pour par exemple la fourniture du matériel avec des prestataires privés)



Recto

Verso



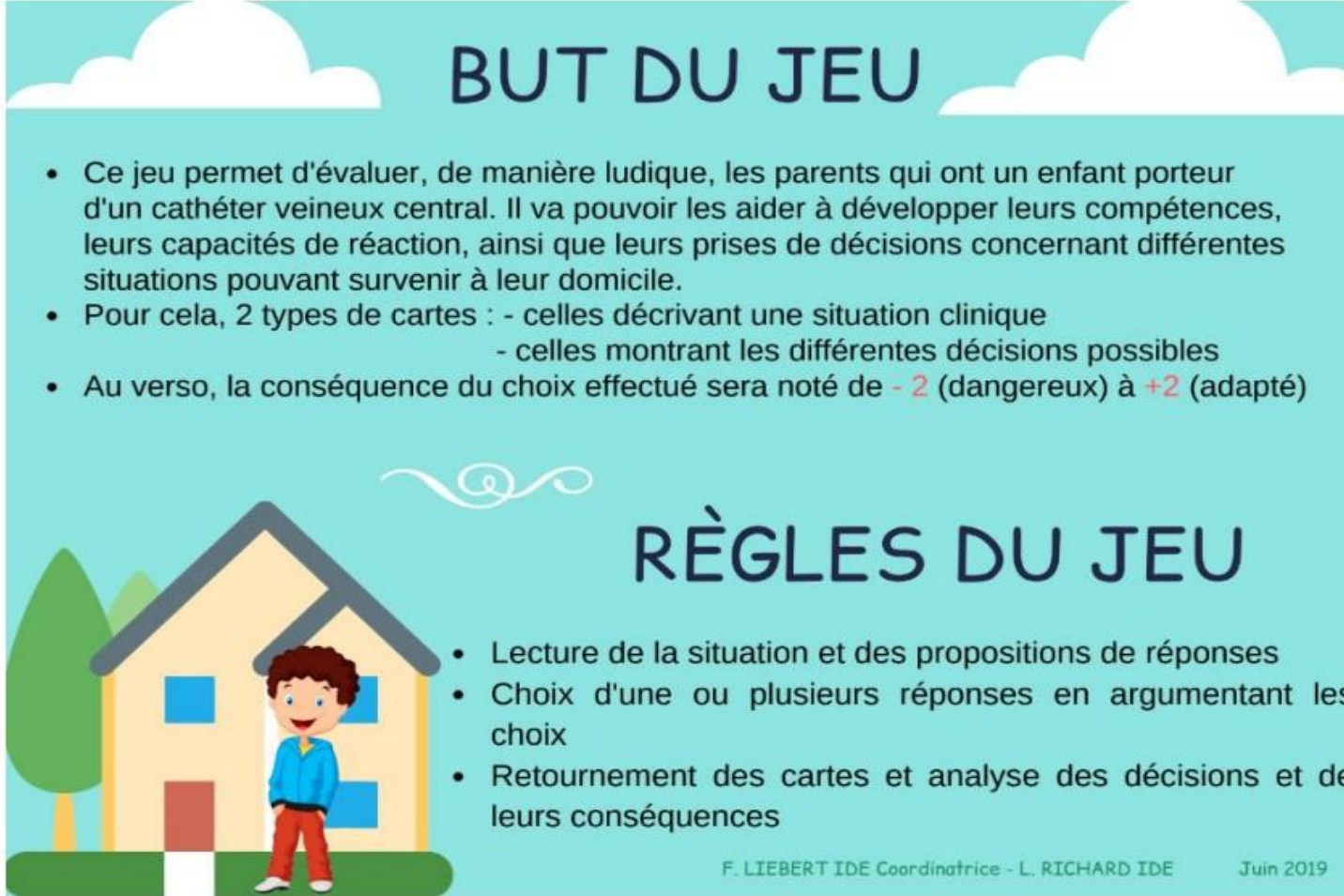
2021 : Création de l'application pour une utilisation sur la tablette du service à l'aide du moteur de jeu du Barbapapa Club



NOTES :

- L'appli est utilisée à l'étape de l'évaluation
- L'appli est un test mais également un support à la réflexion et à la discussion avec l'IDE formateur
- Utilisée en formation initiale mais aussi de reprise

Règles du jeu version papier



BUT DU JEU







- Ce jeu permet d'évaluer, de manière ludique, les parents qui ont un enfant porteur d'un cathéter veineux central. Il va pouvoir les aider à développer leurs compétences, leurs capacités de réaction, ainsi que leurs prises de décisions concernant différentes situations pouvant survenir à leur domicile.
- Pour cela, 2 types de cartes : - celles décrivant une situation clinique
- celles montrant les différentes décisions possibles
- Au verso, la conséquence du choix effectué sera noté de **-2** (dangereux) à **+2** (adapté)

RÈGLES DU JEU

- Lecture de la situation et des propositions de réponses
- Choix d'une ou plusieurs réponses en argumentant les choix
- Retournement des cartes et analyse des décisions et de leurs conséquences

F. LIEBERT IDE Coordinatrice - L. RICHARD IDE Juin 2019

Six mises en situation

<p>S1 : Conduite à tenir en cas de fièvre, cathéter veineux central non branché (14 choix possibles)</p>		<p>S4 : Conduite à tenir n°1 en cas d'obstruction du cathéter (9 choix possibles)</p>	
<p>S2 : Conduite à tenir en cas de fièvre, nutrition parentérale en cours de perfusion (13 choix possibles)</p>		<p>S5 : Conduite à tenir n°2 en cas d'obstruction du cathéter (7 choix possibles)</p>	
<p>S3 : Conduite à tenir en cas de fissure au niveau du cathéter veineux central (type Broviac®) (10 choix possibles)</p>		<p>S6 : Conduite à tenir en cas d'infection du point de sortie cutané du cathéter (11 choix possibles)</p>	

Sélection des réponses (autant que le souhaite le joueur)

<p>Je lui donne un antipyrétique et je vais à l'hôpital</p>  <p>La température baisse, prise en charge efficace en hospitalisation</p> 	<p>J'attends un moment en espérant que la</p>  <p>Lili devient de plus en plus inconfortable : pâleur, cernes, sueur, grognon...</p> 
<p>Je contacte l'infirmière coordinatrice de Robert Debré</p> 	<p>Je débranche Lili sans faire de palier de</p>  <p>Aggravation de l'état de Lili</p> 

Résultat de la situation

Vous avez choisi au moins une mauvaise décision



Suivant

Bravo ! vous avez pris les bonnes décisions



Suivant

Pas de conduite à risque, mais pas de bonne décision non plus



Suivant

Résultat de la partie

[Retour à l'accueil](#)

Bilan de la partie

60%

<p>Conduite à tenir en cas de fièvre, cathéter veineux central non branché</p>		<p>Conduite à tenir en cas de fièvre, nutrition parentérale en cours de perfusion</p>	
<p>Conduite à tenir en cas de fissure au niveau du cathéter veineux central (type Broviac®)</p>		<p>Conduite à tenir n°1 en cas d'obstruction du cathéter</p>	
<p>Conduite à tenir n°2 en cas</p>		<p>Conduite à tenir en cas d'infection</p>	

Point notables

- Choix entre quatre personnages (garçon/fille + phénotype marron/blanc)
- Sélection des situations
- Randomisation des situations et des réponses
- Règle de validation d'une situation (il suffit d'une réponse négative pour que la situation ne soit pas validée)
- Système de pondération des points en fin de partie



Situation réussie : 1 ; Situation neutre : 0.5 ; Situation ratée : -0.08

Nb décisions neutres	Nb décisions gagnantes	Nb décisions perdantes	Malus mauvaise décision	
			-0.08	-1
0	1	1	46%	0%
0	1	2	28%	-100%
0	1	3	19%	-200%
0	1	4	14%	-300%
0	1	5	10%	-400%
1	1	0	75%	75%
1	1	1	47%	25%
1	1	2	34%	-25%
1	0	5	2%	-450%

Démonstration du jeu

